



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia
Direzione Generale
Via Pola, 11 – 20124 Milano – Codice Ipa: m-pi

Ai Dirigenti degli A.T. della Lombardia
Ai Coordinatori di Educazione Fisica della Lombardia
Al Presidente Comitato Regionale C.O.N.I. della Lombardia
Al Presidente C.I.P. della Lombardia
Al Presidente Com. Regionale Scacchi della Lombardia
Ai delegati provinciali Coni della Lombardia
All'ANCI
Al presidente della ASD "Torre&Cavallo"
Al Sito Web

Oggetto: **Campionati Studenteschi a.s. 2015-2016 - Finale regionale di scacchi - Rivarolo Mantovano (MN), 7 aprile 2016**

L'*Organismo Regionale dello Sport a Scuola*, in collaborazione con i comitati regionali del CIP e della Federazione Scacchistica Italiana e con l'ASD Scacchistica "Torre&Cavallo", la Finale Regionale dei Campionati Studenteschi di Scacchi riservata alle Scuole Secondarie di 1° e 2° grado. La manifestazione si disputerà:

**giovedì 7 aprile 2016
a Rivarolo Mantovano (MN)
c/o Sala Polivalente
di via Marconi 63**

PROGRAMMA ORARIO:

8.00-8.45: registrazione formazioni e accreditamento giocatori con attestazione dell'istituto scolastico rappresentato;
09.30: inizio 1° turno di gioco; a seguire, gli altri turni di gioco;
pausa pranzo;
17.00 circa: premiazione.

REGOLAMENTO

TORNEI

Sono istituite le seguenti categorie:

Scuole Secondarie di I Grado: studenti nati negli anni 2002/2003/2004 e 2005 se in anticipo scolastico;

Scuole Secondarie di II Grado Allievi: studenti nati negli anni 1999/2000/2001 e 2002 se in anticipo scolastico;

Scuole Secondarie di II Grado Juniores: studenti nati negli anni 1997 e 1998.

Per ogni categoria sono programmati due tornei: uno maschile/misto e uno femminile.

Solo in caso di necessità si provvederà ad unificare i diversi tornei previsti.

AMMISSIONI E COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

Alla fase regionale sono ammesse le prime tre squadre per ogni categoria M/F così classificate nelle corrispondenti fasi provinciali per ogni raggruppamento di classifica.

Qualora le tre squadre qualificate, di una medesima categoria, provengano da un unico istituto scolastico comprensivo, sarà considerata ammessa alla fase regionale solo la migliore classificata. Ogni squadra



partecipante sarà composta da 4 giocatori più 1 o 2 eventuali riserve. La squadra potrà comunque essere accreditata anche con la presenza di solo 3 giocatori.

La persona che assume il ruolo di Capitano deve risultare in possesso della Carta Scolastica.

REGISTRAZIONE FORMAZIONI E ACCREDITAMENTO GIOCATORI

La composizione delle squadre e l'ordine di scacchiera saranno quelli trasmessi all'atto dell'iscrizione. All'atto della registrazione delle squadre, l'Accompagnatore responsabile della rappresentativa d'Istituto deve confermare immediatamente all'arbitro i dati già trasmessi o indicare le eventuali modifiche sopraggiunte.

DOVRA' INOLTRE ESSERE PRESENTATO IL MODELLO B/1 scaricato dalla piattaforma CAMPIONATI STUDENTESCHI – www.campionatistudenteschi.it per poter verificare anche l'inserimento degli alunni partecipanti e relativo abbinamento alla disciplina da parte della segreteria gara.

DOCUMENTI

Ogni accompagnatore ed ogni giocatore, riserve comprese, dovrà indossare in maniera visibile un cartellino di riconoscimento con foto tessera, contenente la denominazione della scuola di appartenenza, il proprio cognome e nome (e l'eventuale titolo di Capitano) e il timbro dell'istituzione scolastica.

L'allestimento del cartellino identificativo è demandato alla scuola interessata; il cartellino diventa documento attestante l'identità dello studente del Capitano e dell'accompagnatore.

AREA DI GIOCO

Nell'area di gioco possono accedere, oltre ai giocatori, i Capitani, gli arbitri, i Responsabili FSI e il personale di supporto fornito dagli organizzatori.

ISCRIZIONI

Il regolamento FSI per i CS, a.s. 2015-16, prevede l'iscrizione alla fase regionale dei CS attraverso un servizio telematico predisposto dalla Federazione Scacchistica Italiana.

Occorrerà collegarsi via internet con la FSI al seguente indirizzo: www.federscacchi.it e si procederà scegliendo le seguenti voci di percorso:

- *Eventi - Giovanili – Campionati Giovanili Studenteschi - Amministrazione GSS Online – Iscrizione alla fase Regionale.*
- Scegliere la modalità di "Inserimento Nuova Squadra".
- Entrare nella scheda finale cliccando sul riquadro grigio riportante la voce "Modifica/Inserimento squadra".
- Si procederà poi riempiendo i riquadri seguendo le voci guida.

Se dovrà essere eseguita una modifica successivamente, si utilizzerà lo stesso percorso fino al punto in cui il software riconosce un'iscrizione già avvenuta, per la quale propone una voce aggiuntiva, quella di *modifica*, in alternativa alla voce "Inserimento Nuova Squadra", per poi accedere alla scheda finale dove sarà possibile apportare le modifiche.

- La scheda rimarrà accessibile fino alla scadenza prevista dal bando di quella manifestazione.

- L'iscrizione sarà conclusa nel momento in cui sarà accettata la procedura di chiusura ed il sistema avrà confermato l'avvenuta iscrizione con l'indicazione della data e dell'ora di chiusura.

- Solo il documento cartaceo con la dichiarazione dell'avvenuta chiusura dovrà essere stampato e inviato

entro le ore 13.00 di MARTEDÌ 5 APRILE 2016

ai seguenti recapiti:

- Ufficio di Educazione Fisica e Sportiva dell'Ufficio Scolastico Provinciale di Mantova all'indirizzo: sergio.vernizzi.mn@istruzione.it
- Società Scacchistica "Torre&Cavallo": info@torrecavallo.it
- Graziano Marchi: graziannamarchi@alice.it cel. 339-6672439

I dati così comunicati saranno comunque modificabili in sede di accredito delle squadre sul posto di gara. Eventuali iscrizioni in ritardo saranno accettate solo in presenza di posti ancora disponibili, ad insindacabile discrezione dell'organizzazione.



Per quanto non espressamente previsto nella presente nota, valgono il Regolamento FSI ed il Regolamento Attuativo dei Campionati Studenteschi edizione 2015-2016.

DISPOSIZIONE TECNICHE DEI TORNEI

Composizione delle squadre durante i turni di gioco:

- nel caso di squadre con riserve, si potrà inserire una delle due riserve o entrambe in qualsiasi turno di gioco, come stabilito dal Regolamento FSI – CS

Sistema di gioco e regole tecniche:

- 1. Sistema di gioco: girone semplice all'italiana o sistema svizzero in base al numero delle squadre partecipanti. Turni di gioco: 5.
- 2. Tempo di riflessione: 30 minuti per giocatore per ogni partita. Per lo svolgimento delle partite valgono le regole del gioco "Rapid Play".

Laddove non si adotti il sistema di abbinamento all'italiana verrà utilizzato il sistema di abbinamento svizzero; alla squadra che usufruirà del bye saranno assegnati 2 punti squadra e 2 punti individuali, non assegnati ad alcuna scacchiera.

Classifica finale e qualificazioni:

Per la classifica finale, in conformità al Regolamento Nazionale, si prenderanno in considerazione nell'ordine prima i punti di squadra e, poi, i punti individuali. In caso di ulteriore parità, si farà riferimento al Buchholz Cut 1, Buchholz Tot e ARO o al Sonneborg-Berger (nei tornei all'italiana), in caso di ulteriore parità si calcolerà un coefficiente di spareggio sommando i punti totalizzati nelle varie scacchiere moltiplicati per i parametri indicati nel regolamento.

Per ogni categoria, si qualificano alla fase finale nazionale le prime **due** squadre maschili/miste e le prime **due** femminili. La finale nazionale si svolgerà a Sibari (CS), dal 12 al 15 maggio.

PREMIAZIONI

- Coppa ai primi 3 Istituti di ogni torneo
- Coppa alle migliori scacchiere (1[^], 2[^], 3[^] e 4[^] di ogni torneo)
- medaglia di partecipazione ad ogni giocatore.

INDICAZIONI LOGISTICHE

In treno

E' sconsigliato, per mancanza di collegamenti dalle stazioni a Rivarolo Mantovano.

Comunque le stazioni vicine sono Bozzolo, San Giovanni in Croce, quelle suggerite sono Piadena e Casalmaggiore.

In auto

Da Milano prendere la A1, per BO, prendere l'uscita A21 per Brescia, uscire a Cremona e prendere per Mantova; quando si arriva a Piadena, prima di entrare nel paese prendere la direzione Parma, arrivati a S. Giovanni in Croce, girare a sinistra per Rivarolo Mantovano, superare il primo paesino che incontrate (Casteldidone) e si arriva a Rivarolo Mantovano. Proseguite sulla provinciale ancora per 700 metri e trovate sulla vostra destra il parcheggio del cimitero, mentre a sinistra si trova il torrione merlato chiamato porta Parma. Qui vi saranno gli organizzatori che vi indicheranno il percorso da fare a piedi.

Da Brescia, prendere A21, per Torino, uscita Cremona, poi vedi sopra.



Parcheggi per autovetture

come indicato sopra, il parcheggio più sicuro e capiente è quello del cimitero, di fronte al portone merlato di Porta Parma, ma chi vuole entrare in paese con l'autovettura, può trovare parcheggio nella piazza Finzi, o nel piazzale della chiesa parrocchiale di Santa Maria Annunciata.

Vedi piantina.

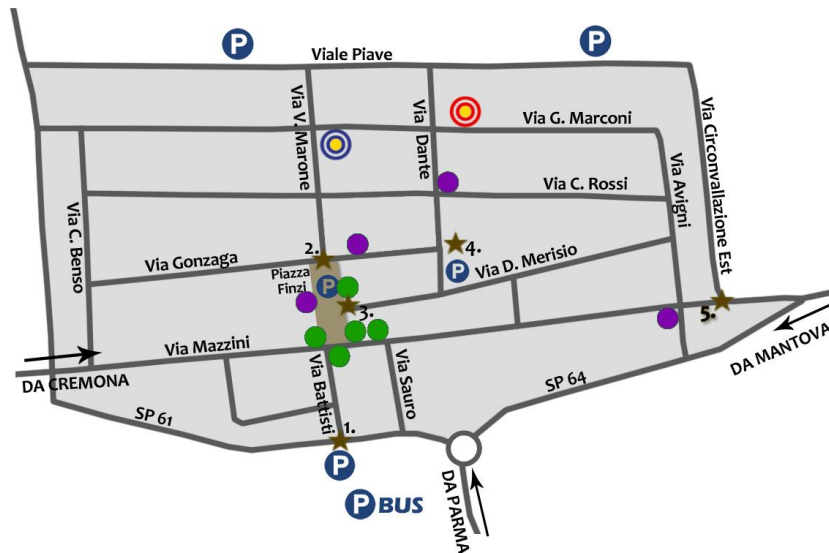
Parcheggio per pullman:

i pulman una volta arrivati nel parcheggio del cimitero riceveranno disposizione dagli organizzatori dove parcheggiare proprio all'ingresso del cimitero.

Piantina


dei


parcheggi:



 PALAZZO DEL BUE

 CENTRO AGGREGAZIONE GIOVANILE
(Sala Polivalente)

 Punti ristoro (bar/ristoranti)

 Punti ristoro (forni/alimentari)

 MONUMENTI VISITABILI

1. Porta Parma
2. Torre Civica
3. Sinagoga ebraica
4. Chiesa S. M. Annunciata
5. Porta Mantova

Il Dirigente
Roberto Proietto

