

Ist. sec. di II^ grado ALLIEVE

Composizione delle squadre

- la squadra è composta **da 10 giocatrici** (inserirle a referto);
- nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 10 giocatrici, alla Rapp.va in difetto sarà permesso disputare l'incontro, ma sarà formalizzata la perdita dell'incontro con il risultato di 5 – 0;

Tempi di gioco

- per partite a scontro diretto, **2 tempi regolari** come da scheda tecnica della durata di 20' (suddivisi in "4 parziali Gara" di 10 min. ciascuno), intervallo tra il primo ed il secondo tempo di 10 min. dove avviene anche l'inversione di campo;
- per partite in concentramento a tre o quattro squadre; **2 tempi di 10 min** (4 parziali Gara di 5') con intervallo tra il primo e il secondo tempo di 5 min;

Avvicendamento giocatori

- **per partite a scontro diretto**, come da Scheda tecnica pag. 19,
 - a) sia nel 1^ che nel 2^ parziale non sono ammesse sostituzioni (se non in caso di infortunio);
 - b) all'inizio del 2^ parziale (dopo i primi 10') il direttore di gara dovrà verificare che tutte le stud.sse di riserva siano immesse in gioco per disputare il 2^ parziale del **I^ Tempo** di gioco.
 - c) nel 2^ tempo di gioco, dopo l'inversione di Campo sono ammessi i cambi liberi.
 - d) Chi esce può rientrare.
- **per partite a tempi ridotti (con concentramenti di 3 o 4 Rapp.ve)**
Ogni disputa deve essere considerata incontro regolamentare.
I 2 tempi di gioco vengono considerati suddivisi in "**due frazioni della durata di 5' di gioco**" Al termine della "**prima frazione**" non appena la palla non risulta più giocabile (rimessa laterale, corner, ecc.) si procederà all'entrata in campo di tutte le riserve sino al termine del 1^ tempo.
Nel 2^ tempo cambi liberi. Chi esce può rientrare
Per quanto non dichiarato occorre far riferimento alla Scheda Tecnica (pag. 19)

Ist. sec. di II^ grado ALLIEVI

Composizione delle squadre

- la squadra è composta **da 10 giocatori** ((inserirli a referto);
- nel caso in cui una squadra si presenti con meno di 10 giocatori, alla Rapp.va in difetto sarà permesso disputare l'incontro, ma sarà formalizzata la perdita dell'incontro con il risultato di 5 – 0;

Tempi di gioco

- per partite a scontro diretto, **2 tempi regolari** come da scheda tecnica della durata di 30' (suddivisi in "4 parziali Gara" di 15 min. ciascuno), intervallo tra il 1^ ed il II^ Tempo di 15 min. dove avviene anche l'inversione di campo;
- per partite in concentramento a tre o quattro squadre; **2 tempi di 15 min** (4 parziali Gara di 8') con intervallo tra il primo e il secondo tempo di 8 min;

Avvicendamento giocatori

- **per partite a scontro diretto**, come da Scheda tecnica pag. 19,
 - a) sia nel 1^ che nel 2^ parziale non sono ammesse sostituzioni (se non in caso di infortunio);
 - e) all'inizio del 2^ parziale (dopo i primi 15') il direttore di gara dovrà verificare che tutti gli stud.i di riserva siano immessi in gioco per disputare il 2^ parziale del **I^ Tempo** di gioco.
 - f) nel 2^ tempo di gioco, dopo l'inversione di Campo sono ammessi i cambi liberi.
 - g) Chi esce può rientrare.
- **per partite a tempi ridotti (con concentramenti di 3 o 4 Rapp.ve)**
Ogni disputa deve essere considerata incontro regolamentare.
I 2 tempi di gioco della durata di 15' vengono considerati suddivisi in "**due frazioni della durata di 7'30" di gioco**".
Al termine della "**prima frazione**" non appena la palla non risulta più giocabile (rimessa laterale, corner, ecc.) si procederà all'entrata in campo di tutte le riserve sino al termine del 1^ tempo.
Nel 2^ Tempo, dopo l'inversione di campo, cambi liberi. Chi esce può rientrare
Per quanto non dichiarato occorre far riferimento alla Scheda Tecnica (pag. 19)