



PROGETTO CAMPI ESTIVI DREAMSHOW

Chi siamo e i nostri obiettivi

L'Associazione culturale DREAMSHOW nasce nel 2006 con la **mission** di promuovere l'uso e la conoscenza dell'inglese all'interno delle Scuole Primarie e Secondarie, soprattutto attraverso l'organizzazione di campi estivi realizzati da tutor madrelingua.

Il mezzo utilizzato per l'apprendimento è il **gioco**, attività che favorisce "l'assimilation" cioè l'incorporazione dell'esperienza nella memoria (da Piaget, "La teoria dei giochi").

DREAMSHOW SUMMER CAMP

DREAMSHOW organizza **campi estivi in lingua inglese** pensati e gestiti interamente dalla propria Associazione.

I Camp si tengono alla fine dell'anno scolastico (mese di giugno) e prima dell'inizio della scuola (fine agosto): ogni campo è formato da due settimane di full immersion in **inglese** all'interno delle scuole, con giochi, canzoni, teatro, danza e tanto divertimento.

Un programma dettagliato e mirato che comprende in modo equilibrato le varie attività propedeutiche alla realizzazione dello spettacolo, proposte esclusivamente in lingua inglese, da tutors madrelingua inglese con conoscenza dell'italiano, appositamente selezionati e formati.

Nel 2010 i Summer Camp, che hanno visto la partecipazione di 70 pupils e 8 tutors, sono stati attivati nei seguenti plessi scolastici: **Castellanza, Gorgonzola, Milano Galvani-Casati, Corsico**

Informazioni sintetiche sui campi DREAMSHOW

- Luogo: Scuole
- Durata: 2 settimane
- Orario: dalle 8,30 alle 16,30 (lunedì- venerdì)
- Dedicato ai bambini dai 6 ai 14 anni che frequentano scuole primarie o secondarie

I tutor madrelingua inglese, **uno ogni 10/12 iscritti**, guideranno i partecipanti nella creazione di uno spettacolo teatrale in inglese, che verrà presentato a famiglie e amici al termine della seconda settimana.

Attività svolte durante il DREAMSHOW Camp:

- **DRAMA:** recitazione (ad es.: Mimica, lavoro sul corpo, improvvisazione, lavoro sul testo), danza, canto, semplici esercizi di dizione e di corretta pronuncia della lingua inglese.



- **Attività creativo-manuali:** realizzazione di semplici oggetti di scena e costumi che verranno utilizzati per lo spettacolo.
- Allestimento dello **spettacolo teatrale**, che si terrà il venerdì pomeriggio della seconda settimana.

Tutto il materiale necessario per la parte didattica e ludica (exercise book, testi delle canzoni, eccetera) è fornito dalla nostra Associazione.

Spazi

Il DREAMSHOW camp si terrà all'interno della scuola ospitante e, compatibilmente con la sua disponibilità, utilizzerà i seguenti spazi:

- Una palestra (per le prove dello spettacolo e lo show finale)
- Un cortile (per le attività ricreative o di gruppo)
- Un'aula ogni 10/12 alunni (per gli esercizi e la didattica)

I campi, per essere attivati, devono raggiungere un numero minimo di partecipanti.

Per ogni Camp, DREAMSHOW mette a disposizione 1 quota gratuita ogni 10 iscrizioni per favorire la partecipazione dei bambini con minori possibilità economiche.

Assicurazione

I tutor e i partecipanti al DREAMSHOW Camp sono assicurati contro gli infortuni da **una polizza RC-Generali**.

Quota d'iscrizione

Quota individuale: €290,00 per 2 settimane (più la quota associativa di € 30,00). Tale quota include il materiale didattico, la copertura assicurativa e l'attestato di partecipazione. E' previsto uno **sconto di € 20** per ogni partecipante appartenente allo stesso nucleo familiare. (N.B. tutte le quote versate dai partecipanti associati sono esenti IVA).

La prenotazione sarà convalidata tramite versamento di un acconto di €100,00.

I tutor

I tutor di DREAMSHOW sono ragazzi dai 23 ai 30 anni **madrelingua inglese o bilingue**. Sono selezionati e addestrati in modo specifico dalla nostra Associazione prima dell'inizio dei campi estivi. Durante il Camp i tutor sono a disposizione dei partecipanti dalle ore 8,30 alle 16,30 con attività ricreative, teatrali e didattiche.

I tutor sono obbligati a frequentare un corso di formazione di durata pari a **4 giorni**, organizzati da personale interno all'Associazione, per un totale di **32 ore**.